

hackathon in residence 11. – 18. september 2022

Wie können uns Virtual Reality, Augmented Reality, Big Data und KI dabei helfen, nachhaltige Städte zu gestalten?

Wir suchen neugierige und aufgeschlossene Menschen unterschiedlicher Fachrichtungen (Architektur/Planung, IT/Digital, Kunst/Kreativwirtschaft). Wir bieten Aufwandsentschädigung, Unterkunft, Verpflegung und die Chance auf ein Preisgeld. Lebe und arbeite eine Woche in einem der spannendsten urbanen Quartiere des Ruhrgebiets. Arbeite in einem interdisziplinären Team an einer Herausforderung der grünen Stadt der Zukunft. Präsentiere dich und deine Ideen der Öffentlichkeit.

wer mitmachen kann

Wenn du dich mit der nachhaltigen Gestaltung unserer Städte beschäftigst und/oder fit in digitalen Themen bist, dann bist du bei uns richtig. Wenn du komplexe Dinge anschaulich erklären kannst und/oder künstlerisch aktiv bist, dann bist du bei uns richtig. Wenn du gerne unterschiedliche Technologien kombinierst und/oder Räume inszenieren kannst, dann bist du bei uns richtig. Auf dich könnte z.B. eine der folgenden Beschreibungen zutreffen: Szenograf:in, (Medien-)Künstler:in, (Landschafts)architekt:in, Geograf:in, XR-Entwickler:in, Designer:in, Informatiker:in, Ingenieur:in, Gamedesigner:in, 3D-Modeller, Ökolog:in, Biolog:in, Kommunikationsexpert:in oder Raumplaner:in. Dies sind aber nur Beispiele. Unser Aufruf richtet sich vor allem an Young Professionals und fortgeschrittene Studierende, es gibt aber keine formellen Voraussetzungen und keine Altersgrenze.

Bewirb dich bis zum 15. Juli über unser [Online-Formular](#). Eine Jury wird bis zum 22. Juli ein interdisziplinäres Teilnehmer:innenfeld zusammenstellen.

Jetzt bewerben!

warum wir vom "hackathon in residence" sprechen

Unser Event dauert mit 7 Tagen deutlich länger als ein klassischer Hackathon und setzt trotzdem auf Improvisation und Zeitdruck. Ihr lebt und arbeitet vor Ort, das ähnelt dem Konzept eines "artist in residence"-Programms. Wir suchen IT-Nerds genauso wie Künstler:innen (und viele mehr s.o.) sowie alle, die sich nicht in klassische Schubladen stecken lassen.

das ist die herausforderung

Wir wollen gemeinsam mit euch erkunden, wie digitale Technologien uns dabei helfen können, bessere, grünere und menschenfreundlichere Städte zu gestalten. Wir interessieren uns besonders (aber nicht ausschließlich) für die darstellenden Technologien der Extended Reality (Virtual Reality, Augmented Reality, Mixed Reality) und wie man diese mit anderen Techniken verknüpfen kann, Stichworte sind z.B. BIM, LIM, Geodaten, Satellitendaten, Sensorik oder Digital Twin. Dabei suchen wir keine Lösungen, die nur für Fachleute ausgelegt sind sondern solche, die erklären und vermitteln. Ziel ist es, möglichst viele und unterschiedliche Menschen am Diskurs zu beteiligen.

so wird es ablaufen

Aus allen Bewerbungen werden wir 20 von euch ins Herz der Metropole Ruhr nach Gelsenkirchen einladen. Unterkunft, Grundverpflegung und Arbeitsort stellen wir; außerdem eine Aufwandsentschädigung von 500€. Wir werden euch vier Orte im urbanen Raum vorstellen und diese mit einem Thema bzw. einer konkreten Herausforderung verknüpfen. Ihr findet euch in Teams zusammen und bearbeitet je eine Herausforderung bzw. einen Ort. Die Herausforderungen werden offen formuliert sein, sie sollen eure Kreativität anregen und nicht eure Freiheit einschränken. Ziel der Teamarbeit ist eine Ausstellung eures Prototyps im öffentlichen Raum, die das Publikum am Ende der Woche erleben und ausprobieren kann. Eine Fachjury wird das beste Team mit einem Preisgeld von 2.500 € prämiieren.

biennale der
urbanen landschaft

10. – 24. september 2022
lala.ruhr/biennale

das benötigst du für die bewerbung

Im Onlineformular fragen wir dich nach deinen Interessen, Talenten und Kenntnissen. Du kannst uns, falls gewünscht, von einem deiner vergangenen Projekte berichten. Wir bitten dich um einen kurzen Motivationstext (½ Seite DIN A4 oder kurzes Handyvideo), warum du mitmachen möchtest. Dann interessiert uns noch, welche unserer Orte bzw. Themen dich reizen würden. Dazu kannst du dich auf diesem Board über die Möglichkeiten informieren: [Arbeitsboard](#)

Jetzt bewerben bis zum 15.7.2022

das sind die wichtigsten daten und fristen

27.5.2022 Bewerbungsstart
15.7.2022 Bewerbungsschluss

— Auswahl durch Jurysitzung —

22.7.2022 Bekanntgabe der ausgewählten Teilnehmer:innen

— Wir behalten uns eine zweite Bewerbungsrunde bzw. ein Nachrückverfahren vor —

Sonntag, 11.9.2022	Anreise bis 16:00 Uhr
Montag, 12.9.2022	Teambuilding & Arbeitsstart
Mittwoch, 14.9.2022	Öffentliches Event: Werkstattbesuch (abends)
Freitag, 16.9.2022	Jury Rundgang & öffentl. Präsentation (nachmittags) Siegerehrung (abends)
Samstag, 17.9.2022	öffentliche Präsentation der Ergebnisse
Sonntag, 18.9.2022	Auschecken aus dem Hotel

das organisieren wir für dich

- Aufwandsentschädigung in Höhe von 500 € (brutto)
- Unterkunft (einfaches Hotel / Pension o.Ä.)
- Grundverpflegung (Frühstück, Abendessen, Getränke)
- Chance auf ein Preisgeld von 2.500 € für das beste Team
- Fahrtkostenzuschuss bei weiter Anreise (begrenzt Budget)
- Umsetzungs-Budget für jedes Team
- Support durch individuelle Expert:innen (Fachgebiet nach eurem Wunsch)
- Technikverleih mit Grundstock an Hardware und Material
- Teamarbeitsplatz
- Bewertung durch eine namhafte Fachjury
- Öffentliche Siegerehrung im Biennale-Programm
- Ausstellungsfläche im Rahmen der ersten Biennale der urbanen Landschaft
- Presse & Medienaufmerksamkeit über die Kanäle von lala.ruhr
- Professionelle Dokumentation

das solltest du mitbringen

- Neugier auf Menschen und Themen, Lust auf Herausforderung sowie Begeisterung für Technik und grüne Themen.
- Durchhaltevermögen und Zeit! Bitte bewirb dich nur, wenn du die gesamte Woche vor Ort in Gelsenkirchen sein kannst und du zu einer einwöchigen Teamarbeit mit dir vorher unbekannt Menschen bereit bist.
- Bring your own device! Bitte bringe einen Laptop sowie nach Möglichkeit weitere Hardware, Software und sonstige technische Geräte mit, mit denen du arbeiten möchtest. Wir werden dich nach weiteren technischen Wünschen fragen und versuchen diese zu erfüllen.

das ist deine ansprechpartnerin für alle fragen

Sabrina Chmielewski

sc@mxr-storytelling.de

Jetzt bewerben!

Das Projekt "hackathon in residence" und die biennale der urbanen Landschaft werden gefördert von der E.ON Stiftung



Veranstalter:



labor der
landschaft

Kemner & Schlecht GbR
Bochumer Straße 140-142
45886 Gelsenkirchen

In Kooperation mit:

